

*love is...*

# ПОТЕРЯШКИ

ПРАВИЛА ИГРЫ



8957



Автор игры: Виталий Силаев

## Подготовка к игре

**10 карточек заданий** тщательно перемешайте и положите стопкой лицом вниз у края стола.

**50 двусторонних карточек историй** положите в центре стола одной кучкой и перемешайте. Раскидайте карточки разными сторонами по поверхности стола так, чтобы среди них не было порядка, но все игроки могли дотянуться до любой карточки.

### 50 карточек историй

**10 карточек заданий**



## Цель игры

Необходимо собрать коллекцию из 3-х карточек по заданным темам.

## Ход игры

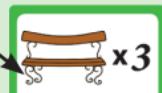
Один из игроков берет верхнюю карточку заданий, кладет ее лицом вверх рядом со стопкой и зачитывает вслух условие.

Как только карточка окажется рядом со стопкой, игроки могут начинать выполнять задание, указанное на карточке. Для этого им необходимо **одновременно** брать карточки историй из общей кучи и класть перед собой.

## Пример:

Для выполнения этого задания надо собрать три карточки с лавкой или бревном, пользуясь только двумя пальцами одной руки.

Тема задания



Карточки можно переворачивать и брать только двумя пальцами одной руки

Условие

## Темы заданий



красный верх  
для девочки



синий верх  
для девочки



сидят на лавочке  
или бревне



красный верх  
для мальчика



синий верх  
для мальчика



ночь,  
луна и звезды



зима,  
идет снег



держатся  
за руки



сердечки



цветы

Если игрок не выполняет указанное условие, он должен вернуть неправильно взятую карточку обратно в общую кучу карточек.

Если игрок случайно взял себе карточку, не указанную в теме задания, он тоже должен вернуть ее обратно.

Условие, указанное в задании, действует для каждого игрока до конца раунда.

Как только один из игроков получает все необходимые карточки историй, указанные в действующем задании, сбор карточек сразу же заканчивается. Игрок демонстрирует всем собранный набор и забирает себе карточку задания, которое выполнил.

Затем все игроки возвращают собранные карточки историй обратно в общую кучу и перемешивают их. Открывается новая карточка задания и начинается новый раунд игры.

Если все игроки соглашаются с тем, что в общей куче карточек историй не осталось большие карточек, которые можно взять, а задание никем до конца не выполнено, то выполнившим задание считается игрок, собравший наибольшее количество подходящих карточек историй. Если таких игроков больше одного, то карточку задания никто не получает и она выбывает из игры.

## *Разрешается:*

- переворачивать карточки;
- двигать карточки пальцами так, чтобы на виду оказалась карточка заваленная другими;
- если два или больше игроков одновременно пытаются взять карточку, то ее получит тот, кто окажется быстрее и проворней.

## *Запрещается:*

- брать больше одной карточки за раз;
- иметь перед собой карточки, не указанные в задании;
- брать карточки из наборов других игроков;
- закрывать руками карточки, чтобы остальные не могли их искать;
- вырывать карточки из рук других игроков;
- нарушать условие, указанное в задании.

## Конец игры

Как только все задания будут разыграны, победителем становится игрок, собравший больше всех карточек заданий. Если таких игроков двое или больше, то среди них победителем становится тот, кто выполнил задание последним.

Удачных вам поисков!



kiw

*love is...*



## 8955 Фанты

Хотите разнообразить семейный досуг или повеселиться с друзьями? Игра в фанты с персонажами «Love is...» поможет вам. Смело выполняйте задания с карточек и удивляйте других игроков! Игра позабавит взрослых и детей!



## 8956 Шалости

«Love is...» забавные картинки со знакомыми с детства персонажами. Сегодня вы не увидите подписей к ним, в нашей игре вы придумаете их сами. Поймут ли вас друзья? Это зависит только от вас!



## 8958 Комплименты

Любите простые карточные игры для компании или хотите узнать, что это такое? Тогда эта игра с героями для вас. Соберите коллекцию различных интригующих ситуаций, используя хитрости обмена и делая комплименты друзьям.