

БРУНО КАТАЛА - ЛЮДОВИК МОБЛАН
— МАТЬЕ ЛЕЙССЕН —

КТУЛХУ

КАРМАННОЕ БЕЗУМИЕ™



Правила ИГРЫ



Gemenot



Как поклонник древних мифов ты, наслушавшись мрачных слухов, исследуешь самые загадочные места, одно страшнее другого, в поиске разгадок. Собрав достаточное их количество, ты сможешь открыть порталы в темные миры... Если только ты не предпочтешь опубликовать свои исследования, тем самым сведя соперников с ума.

Будь аккуратен, потому что ты интересуешься материями, которые выше твоего понимания. И может быть именно ты – тот, кто впадет в безумие раз и навсегда!

Береги свою психику, так как наименее сумасшедший сектант станет победителем!

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Ты должен избавиться от всех своих карт Мест как можно скорее, собирая сету из одинаковых или разных карт, чтобы не погрузиться в безумие.

ХОД ИГРЫ

Игра длится несколько раундов, в течение которых ты должен избегать безумия.

В конце раунда, если у любого игрока накопилось 10 фишек Безумия, то игра заканчивается и игрок, набравший минимальное количество фишек Безумия становится победителем.

КОМПОНЕНТЫ

- 63 карты Мест:

Число на каждой карте Мест означает количество копий данной карты в колоде.

- Р'льех - 6 карт
- Лечебница Аркхем - 7 карт
- Ломар - 8 карт
- Иннсмут - 9 карт
- Долина Царей - 10 карт
- Данвич - 11 карт
- Иной мир - 12 карт
- 7 карт Порталов
- 40 фишек Безумия

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Размести 7 карт Порталов рубашкой вниз так, чтобы все игроки могли их легко достать, по возрастанию. **1**
2. Положи 40 фишек Безумия рядом с Порталами так, чтобы их было легко распределять. **2**
3. Помешай карты Мест и раздай всем игрокам по 2 карты. **3**
4. В закрытую убери 17 карт из колоды Мест и отложи их в сторону.
5. Возьми оставшиеся карты Мест картинкой вверх и смешай их с 17 картами Мест, оставляя их рубашкой вверх.

6. Помешай эту новую колоду карт Мест, состоящую из большинства карт картинкой вверх и 17 карт картинкой вниз.

- Растяни всю колоду по столу, не меняя их порядок так, чтобы все игроки могли их видеть (17 карт лежат рубашкой вверх). **4**
- Когда игрок берет карту, он всегда сначала берет первую карту по порядку – слева направо. **5**

В начале игры выберите первого игрока случайным образом. Все остальные ходят после первого игрока по часовой стрелке.



ХОД ИГРОКА

В свой ход ты:

- должен выполнить одно из трех следующих действий: Сделать упор на своем исследовании, Открыть портал или Опубликовать свое открытие;
- можешь дополнительно сыграть действие: Закрыть портал.

Обязательные действия на твой выбор:

а. Сделать упор на своем исследовании (взять 1-3 карт Мест)

Ты проводишь свое исследование в различных мифических местах, чтобы открыть тайны, которые они скрывают. Это поможет тебе собрать достаточное количество ключей, чтобы открыть Портал или опубликовать свое открытие.

Озвучь, сколько: 1, 2 или 3 карты Мест ты собираешься взять из колоды, затем возьми их и положи в свою руку.

В твоей руке может находиться любое количество карт, без ограничений.

Важно: ты должен брать карты по очереди: слева направо (см. Подготовку к игре).

б. Открыть портал (вскрыть 1-3 сета из одинаковых карт)

Ты открываешь портал в мистическое место, которое позволяет тебе войти в прямой контакт с темными жителями других измерений...

Вскрой 1, 2 или 3 сета из одинаковых карт.

Чтобы открыть сет ты должен выложить из руки 3 или больше одинаковых карт Мест и положить их перед собой картинкой вверх.

Как только ты выложил сет из одинаковых карт Мест, ты сразу претендуешь на карту Портала, которая относится к картам, которые ты вскрыл. Если карта все еще доступна или ею владеет другой игрок, то ты ее берешь и кладешь перед собой (см. Закрыть портал).

В свой ход ты можешь вскрыть до 3 сетов из одинаковых карт и таким образом ты можешь претендовать на 3 карты Порталов.



Важно: все вскрытые тобой сеты из одинаковых карт Мест должны лежать перед тобой так, чтобы любой из игроков видел, какие сеты были уже вскрыты в этот раунд.

с. Опубликовать свое открытие (вскрыть 1-3 последовательностей из 7 различных карт)

Ты собрал достаточное количество доказательств, что позволяет тебе написать отчет – такой же детальный, как и устрашающий. Трясая от чтения таких пугающих откровений, простые смертные впадают в безумие.

Вскрой 1, 2 или 3 последовательности из 7 различных карт Мест.

Чтобы открыть последовательность, ты играешь из руки 7 различных карт Мест и кладешь их перед собой картинкой вверх.

Как только ты вскрываешь последовательность из 7 различных карт, твои соперники впадают понемногу в безумие: каждый твой оппонент сразу же получает по 1 фишке Безумия.

В свой ход ты можешь вскрыть до 3 последовательностей из различных карт.

Если несколько последовательностей из различных карт были вскрыты в один раунд (без разницы – одним или несколькими игроками), то каждая последовательность принесет игрокам на 1 фишку Безумия больше, чем предыдущая. Таким образом первая вскрытая последовательность дает оппонентам по 1 фишке Безумия, вторая последовательность дает по 2 фишке Безумия, третья – по 3 и т.д.



Важно: все вскрытые тобой последовательности из различных карт Мест должны лежать перед тобой так, чтобы любой из игроков видел, какие последовательности были уже вскрыты в этот раунд.

Дополнительное действие: Закрыть портал

Ты узнал достаточно, находясь около ужасающих сущностей из других измерений... Настало время закрыть портал и извлечь пользу из полученных знаний пока еще не слишком поздно!

Ты можешь использовать свойство карты Портала, которая лежит перед тобой (это может быть карта Портала, на которую ты только что претендовал или одна из прошлого раунда). Как только ты использовал свойство карты Портала, верни ее в доступные карты Порталов.

Ты можешь использовать только один Портал за ход.

Важно: сохраняя карту Портала на будущее может помочь тебе использовать его свойство максимально эффективно в правильный момент, но также не забывай о риске потерять карту, не сыграв ее.

КОНЕЦ РАУНДА

Раунд может закончиться двумя способами: закончилась колода или игрок сыграл все свои карты.

• Колода пуста.

В этом случае каждый игрок (включая игрока, который взял последнюю карту) может вскрыть сету и последовательности карт Мест (в соответствии с обычными правилами; см. Ход игрока). Как только все это сделают – раунд окончен. Каждый игрок получает по 1 фишке Безумия за каждую неповторяющуюся карту Места, которая осталась в его руке.



• Игрок сыграл все свои карты.

В этом случае раунд сразу же завершается. Этот игрок сбрасывает половину своих фишек Безумия (округляя вверх) и каждый оппонент берет по 1 фишке Безумия.

Важно: если игрок сыграл все свои карты, вскрыв последовательность из 7 различных карт, то все его оппоненты сначала получают фишки Безумия за последовательность, а затем за окончание раунда.

Если в конце раунда у любого из игроков накопилось 10 или более фишек Безумия, то игра завершается. Если нет, то начинается новый раунд.

Важно: все игроки сбрасывают все свои карты перед началом нового раунда.

НАЧАЛО НОВОГО РАУНДА

После подготовки к новому раунду (см. Подготовка к игре) игрок с наибольшим количеством фишек Безумия назначает первого игрока (назначать себя также можно).

Если произошла ничья по наибольшему количеству фишек Безумия, то тот игрок, который должен был бы ходить в прошлом раунде выбирает первого игрока.

КОНЕЦ ИГРЫ

Если в конце раунда у любого из игроков накопилось 10 или более фишек Безумия, то игра завершается.

Игрок с наименьшим количеством фишек Безумия побеждает. В случае ничьи победа достается обоим игрокам.

КАРТЫ ПОРТАЛОВ

(12) ГУГ

Пропусти свой ход.

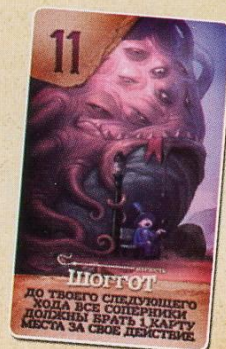
Этот Портал не может быть сыгран сразу же в этот ход.

Важно: передавая свой ход тем самым можешь помочь себе: например, если ты не можешь вскрыть сет или последовательность и не хочешь брать новые карты Мест.



(11) ШОГГОТ

До твоего следующего хода все соперники должны брать 1 карту Места за свое действие.



(10) НЬЯРЛАТХОТЕП

Возьми любую карту на свой выбор, не учитывая ее положение в колоде. Ты можешь взять карту, которая лежит рубашкой вверх.



(9) ДАГОН

Ты сразу же можешь сыграть еще полный круг.

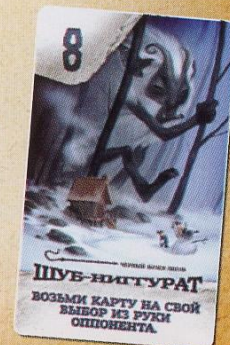
Это означает, что ты можешь снова Сделать упор на своем исследовании, Открыть портал или Опубликовать свое открытие.

Ты можешь также дополнительно Закрыть портал.



(8) ШУБ-НИГУРАТ

Посмотри карты в руке одного из соперников, выбери любую из них и положи ее себе в руку.



(7) АЗАТОТ

Сбрось по 1 случайной карте из руки каждого соперника. Эти карты сбрасываются картинкой вверх.



(6) КТУЛХУ

Распредели 1 или 2 карты из своей руки между 1 или 2 соперниками (по твоему усмотрению).

Это означает, что ты можешь дать 1 карту 1 игроку, по 1 карте 2 игрокам или 2 карты 1 игроку.



Над игрой работали

Игра: БРУНО КАТАЛА И ЛЮДОВИКА МОБЛАНА

Иллюстрации: МАТЬЁ ЛЕЙССЕНН

Дизайн: Funforge studio

Производитель: ООО «ГЕМЕНОТ»

Генеральный директор: Голубкин Сергей

Русская версия: Голубкина Маргарита

www.gemenot.ru - gemenotgames@gmail.com

Артикул 12644 - ГОСТ 25779-90

Дата производства: 15.04.2017

Срок годности не ограничен.



EAC



PMRU01