



ЕНОТ ФЕДЯ

Игра на изучение цветов
и развитие памяти



Состав и подготовка

- Четыре карты с енотами. Раздайте каждому по еноту. Лишних уберите в коробку.
- 20 карт с костюмами. Разложите их в центре стола картинками вверх так, чтобы все могли до них дотянуться.
- Два кубика: один с цветами, другой с одеждой. Положите их возле костюмов.



Об игре

Все знают, что еноты обожают костюмы. И вот енот Федя с друзьями надели маски и пробрался в большой о-ой шкаф с одеждой. Помогите им устроить костюмную вечеринку!

Бросьте кубики. Найдите подходящий костюм и наденьте его на своего енота. Кто первым соберёт пять костюмов на своём еноте, тот побеждает!

Всё, начинайте играть, попутно заглядывая в правила. Первым ходит самый младший игрок.

Ход игры

1. Бросьте оба кубика. На первом кубике выпадет цвет одежды, которую нужно искать. На втором — вид одежды. Это может быть верхняя одежда, нижняя или костюм целиком.
2. Берите подходящий костюм и надевайте на своего енота.

Например вам выпал «жёлтый» и «верхняя одежда». Можно взять костюм спасателя, у него жёлтый верх.

Или выпали «красный» и «верх и низ». Тогда вам нужно найти костюм с красным верхом и костюм с красным низом, а потом взять оба. Подойдут, скажем, костюмы ковбоя и бейсболиста.

3. Если на цветном кубике выпала радуга, вы можете брать костюм любого цвета.
4. Если на кубике с одеждой выпали трусы, вам придётся раздеть своего енота. Верните все костюмы в центр стола.
5. Теперь кубики кидает ваш сосед слева. И так далее, пока кто-то не наберёт пять костюмов. Этот игрок побеждает!



Игра на память

1. Разложите все костюмы в центре стола картинками вверх. Запомните их и переверните картинками вниз. Рядом с ними положите цветной кубик. Раздайте каждому по еноту.
2. Киньте кубик.
3. Переверните любой костюм.
 - Если верх или низ совпадает с цветом на кубике, надевайте костюм на своего енота.
 - Если костюм не совпал с кубиком по цвету, переверните карту картинкой вниз и верните на место.

Ходит следующий игрок.

4. Если на кубике выпала радуга, берите любой костюм и надевайте на своего енота.
5. Игра заканчивается, когда вы наденете на енотов все костюмы на столе.
6. Посчитайте костюмы на своих енотах. У кого больше всех, тот побеждает!



Автор Ким Ванденброук.

Дизайн команды Educational insights.

Над локализацией работали: Дмитрий Кибкало, Дмитрий Чуликин, Максим Половцев, Анна Половцева, Любовь Савельева, Лилия Коваль, Павел Ксенофонтов, Ксения Ларина.

© Educational Insights, Gardena, CA (U.S.A.).

Все права защищены

Издание на русском языке

ООО «Магеллан Производство», 2018.

142100, Россия, Московская область, Подольск, улица Консонольская, дом 1, корпус Ж, помещение 1, 2 этаж, кабинет 1.

Телефон +7 (926) 522-19-31.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено.



Видеоинструкция
можно найти
здесь

