

ПЕРСОНАЖ

ИМЯ ПЕРСОНАЖА:

РАСА/АРХЕТИП:

КАРЬЕРА:

ИГРОК:



ПОГЛОЩЕНИЕ

РАНЫ

ПОРОГ | ТЕКУЩИЕ

УСТАЛОСТЬ

ПОРОГ | ТЕКУЩАЯ

ЗАЩИТА

БЛИЖНЯЯ | ДАЛЬНЯЯ

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛА

ЛОВКОСТЬ

ИНТЕЛЛЕКТ

СМЕКАЛКА

ВОЛЯ

ХАРИЗМА

НАВЫКИ

ОБЩИЕ НАВЫКИ	МИР?	КАРЬЕРНЫЙ?	РАНГ
АЛХИМИЯ (ИНТ)			
АСТРОКАРТОГРАФИЯ (ИНТ)			
АТЛЕТИКА (СИЛА)			
БДИТЕЛЬНОСТЬ (ВОЛЯ)			
ВЕРХОВАЯ ЕЗДА (ЛОВ)			
ВНИМАНИЕ (СМЕ)			
ВОЖДЕНИЕ (ЛОВ)			
ВЫДЕРЖКА (ВОЛЯ)			
ВЫЖИВАНИЕ (СМЕ)			
ЖУЛЬНИЧЕСТВО (СМЕ)			
КОМПЬЮТЕРЫ (ИНТ)			
КООРДИНАЦИЯ (ЛОВ)			
МЕДИЦИНА (ИНТ)			
МЕХАНИКА (ИНТ)			
ПИЛОТИРОВАНИЕ (ЛОВ)			
СКРЫТНОСТЬ (ЛОВ)			
СТОЙКОСТЬ (СИЛА)			
УЛИЧНАЯ ИНТУИЦИЯ (СМЕ)			
УПРАВЛЕНИЕ (ИНТ)			
ХЛАДНОКРОВИЕ (ХАР)			

БОЕВЫЕ НАВЫКИ	МИР?	КАРЬЕРНЫЙ?	РАНГ
Артиллерия (ЛОВ)			
Ближний бой (СИЛА)			
Ближний бой (легкое оружие) (СИЛА)			
Ближний бой (тяжелое оружие) (СИЛА)			
Грубая сила (СИЛА)			
Дальний бой (ЛОВ)			
Дальний бой (легкое оружие) (ЛОВ)			
Дальний бой (тяжелое оружие) (ЛОВ)			

СОЦИАЛЬНЫЕ НАВЫКИ	МИР?	КАРЬЕРНЫЙ?	РАНГ
Запугивание (ВОЛЯ)			
Лидерство (ХАР)			
Обаяние (ХАР)			
Обман (СМЕ)			
Переговоры (ХАР)			

НАВЫКИ ЗНАНИЙ	МИР?	КАРЬЕРНЫЙ?	РАНГ
Знание (ИНТ)			

МАГИЧЕСКИЕ НАВЫКИ	МИР?	КАРЬЕРНЫЙ?	РАНГ
Вера (ВОЛЯ)			
Магия (ИНТ)			
Природа (СМЕ)			

НОВЫЕ НАВЫКИ	МИР?	КАРЬЕРНЫЙ?	РАНГ

ОРУЖИЕ

ОРУЖИЕ	НАВЫК	УРОН	КРИТ	ДИСТАНЦИЯ	ОСОБЕННОСТИ

ИТОГОВЫЙ ОПЫТ

ДОСТУПНЫЙ ОПЫТ

МОТИВАЦИЯ

ДОСТОИНСТВО: _____

НЕДОСТАТОК: _____

ЖЕЛАНИЕ: _____

СТРАХ: _____

ИЗОБРАЖЕНИЕ ПЕРСОНАЖА

ОПИСАНИЕ ПЕРСОНАЖА

ПОЛ: _____

ВОЗРАСТ: _____

РОСТ: _____

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ: _____

ВОЛОСЫ: _____

ГЛАЗА: _____

ПРИМЕЧАТЕЛЬНЫЕ ОСОБЕННОСТИ: _____

ДЕНЬГИ: _____

СНАРЯЖЕНИЕ

ОРУЖИЕ И БРОНЯ: _____

ЭКВИПОВКА: _____

ЗАМЕТКИ

КРИТИЧЕСКИЕ ТРАВМЫ

ТЯЖЕСТЬ	РЕЗУЛЬТАТ
◆◆◆◆	
◆◆◆◆	
◆◆◆◆	
◆◆◆◆	

ТАЛАНТЫ И ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ

НАЗВАНИЕ	СТРАНИЦА	КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	

ПИРАМИДА ТАЛАНТОВ

ПРИБРЕТЕНИЕ ТАЛАНТОВ

На этом листе отслеживаются таланты, приобретённые вами для персонажа. Приобретя первый талант 1-го уровня, запишите его в верхней левой ячейке, в колонке 1-го уровня.

В дальнейшем при приобретении талантов у персонажа число талантов более высокого уровня должно быть меньше числа талантов предыдущего уровня.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

ТАЛАНТ АКТИВНЫЙ?

СТР.

УРОВЕНЬ 1
5 опыта

УРОВЕНЬ 2
10 опыта

УРОВЕНЬ 3
15 опыта

УРОВЕНЬ 4
20 опыта

УРОВЕНЬ 5
25 опыта