

1 Состав:

- поле для игры, по которому вы будете идти к финишу;
- 100 карточек с необычными заданиями;
- 6 фишек игроков;
- шестигранный кубик;
- правила.

2 Подготовка

Разложите поле, выберите себе фишку и поставьте их на старт. Перемешайте карточки и положите их рядом с полем.



Правила игры

Как играть:

1. Первый игрок бросает кубик и ходит на выпавшее число клеток вперёд.
2. Теперь он же тянет карточку с заданием. Нужно попробовать выполнить это задание. Взрослые могут в этом помогать.
3. Получилось? Тогда фишка остаётся стоять на месте. Если задание не было выполнено, фишка отодвигается на столько клеток, сколько стрелок нарисовано на карте.
4. На дорожке есть 3 разноцветные клетки. Попадая на такую клетку, игрок пропускает следующий ход.

3 4 Победа

Выигрывает тот, кто первый доберётся до конца поля — финиша с магазином игрушек. Победителю полагается конфета!

- 2–6 игроков
- От 5 лет
- Партия 20–40 минут
- Шумная
- Быстрая и весёлая
- Это стоит снимать



Авторы игры: Дима, Федя и Боря Кибкала.
Художник Катя Крицева.

Над игрой работали: Т. Фисейский, С. Абдульманов, Т. Цветкова, Н. Комиссарова, А. Стекольщикова, М. Минина, Е. Кутепова, А. Якшин.

© ООО «Магеллан», 2014.

125040, Россия, Москва, улица Нижняя, дом 7. Телефон +7-926-522-19-31.

Мы постоянно совершенствуем и обновляем игры, поэтому изображения на упаковке могут немного отличаться от её содержимого.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателей запрещено.