

МОЁ ОДЕЯЛО!

ПРАВИЛА ИГРЫ

В одном лесу стоял маленький домик. Домик себе как домик: окошки, дверь, труба из крыши, перед входом футбольная площадка. Все как обычно, только маленькое.

А жили в этом домике гномы. Нет, не семь. И даже не восемь. Жило их там много: целая футбольная команда и запасной. И любили гномы в футбол играть. Как разыграются, так и не смотрят, поле – не поле, ворота не ворота. Знай, по мячу бьют.

И когда мяч в дом закатился, и тогда игра не остановилась. И на кроватях играют, и под кроватями играют, и на столе, и под столом... Короче, когда одна половина гномов победила вторую половину гномов, пришлось обеим командам устраивать в доме генеральную уборку и стирку заодно.

Ночь пришла, засобирались гномы спать. Но вот незадача, вечером они постирали все одеяла. Только одно случайно чистым и сухим осталось. А ночь обещает быть холодной...

Гномы тут же схватили одеяло, начали тянуть его в разные стороны к своим кроватям и отбиваться подушками.

Цель игры:

Перетянуть одеяло на свою кровать. Каждый гном, которому достанется краешек одеяла, получит один победный жетон. У кого после трёх партий окажется больше всего победных жетонов, тот и считается победителем. В игру можно играть вдвоем или вчетвером.



В игре участвуют:

12 гномов. Гномы нарисованы на «гномьих» жетонах. Жетоны двусторонние. С одной стороны гном спит, с другой стороны нет.





Карточки действий:

На лицевой стороне каждой карточки нарисован гном, который говорит, что и как делать. А также объясняет, что делать нельзя. Обратная сторона карточки называется «рубашка».

Основной эффект карты.

Дополнительный эффект карты, не работает если не выполняется основной.

Ограничение эффектов карты.

Количество игроков.

Карточка, которая уже участвовала в игре или сброшенная карточка складывается в «сброс». Сброшенные карточки вернутся в игру, когда закончится колода. Карточки укладываются в «сброс» рубашками вверх.

Две или четыре кровати гномов, в зависимости от количества играющих. На каждой кровати может спать не больше трех гномов. Кровати гномов всегда располагаются друг напротив друга.



Жетон-одеяло. При получении команды «тянем» гномы тянут одеяло в свою сторону на одну клетку. Главное, покрыть одеялом всех гномов в своей кровати.

Подготовка:

- 1 При игре на четверых используйте полную колоду. При игре на двоих уберите все карточки с цифрой 4 в коробку.
- 2 Соберите игровое поле в зависимости от количества игроков.
- 3 Перетасуйте карточки. Выложите 3 карточки в открытую рядом с колодой, рубашками вниз.
- 4 Раздайте каждому игроку по 6 карточек. Не показывайте свои карточки другим игрокам!
- 5 Оставшиеся карточки сложите одной колодой, «рубашками» вверх.
- 6 Раздайте каждому игроку по одному «гномьему» жетону. Остальные жетоны гномов сложите рядом с игровым полем.



7 Игрок кладет жетон с гномом на подушку со своей стороны игрового поля. Гном НЕ спит.

8 В центр поля положите жетон-одеяло.

9 Рядом с полем положите победные жетоны.

10 Найдите место, где будут лежать сброшенные карточки. Сброшенные карточки должны складываться в одну колоду «рубашками» вверх.

11 Решите, кто будет ходить первым, любым удобным способом.



Не спит



Спит

Игра:

В свой ход игрок может выполнить только **ОДНО** действие:

- A. Разыграть одну свою карточку: сделать то, что написано на карточке, и отправить её в «сброс».
- B. Взять одну из открытых карточек со стола и положить на её место новую карточку из колоды.
- C. Взять себе одну карточку из колоды. При желании её можно сразу разыграть.
- D. Если у игрока уже набралось 8 карточек, но он не хочет или не может их разыграть, можно сбросить одну карточку в «сброс» и взять из колоды новую.

На руках у игрока не может накопиться больше 8 карточек. Если после совершения хода карточек осталось больше чем 8, лишние карточки на выбор, надо отправить в «сброс».

Как только игрок выполнил одно из предложенных действий, ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

Если колода закончилась, перетасуйте сброс, это будет новая колода.

Перетягивание одеяла:

Вашими гномами считаются только те, что находятся с вашей стороны кровати и НЕспящие.

Цвет гномов не важен.

В момент розыгрыша карточки «Тянем!» сдвиньте жетон-одеяло на одно деление в свою сторону.

«Тянуть» одеяло можно только тогда, когда количество НЕспящих гномов на вашей кровати такое же или больше, чем количество гномов в кровати, с которой вы тащите одеяло.

✗ Нельзя тянуть одеяло



✓ Можно тянуть одеяло





Победные жетоны:

Как только одеяло дотянулось до любого гнома, раунд заканчивается. В зависимости от того, сколько гномов коснулось одеяла, игрок получает по одному победному жетону за каждого. Максимально за раунд один игрок может получить три победных жетона.

Второй и третий раунд:

Игроки сбрасывают все карточки в «сброс» и набирают по 6 новых карточек из колоды. Игроки оставляют на своей стороне только по одному гному и начинают новый раунд. По окончании третьего раунда, подсчитываются победные жетоны, и объявляется победитель.

Командная игра на четверых:

- 1 Разделитесь на 2 команды.
- 2 Напротив каждого игрока должен быть игрок чужой команды.
- 3 Игра идёт обычным чередом. При этом вращение игрового поля и обмен картами становится более важными и рискованными.

После трёх раундов, побеждает команда, набравшая больше победных жетонов. При равенстве победных жетонов, побеждает команда, сохранившая больше жетонов гномов на поле.



Команда 1



Команда 2