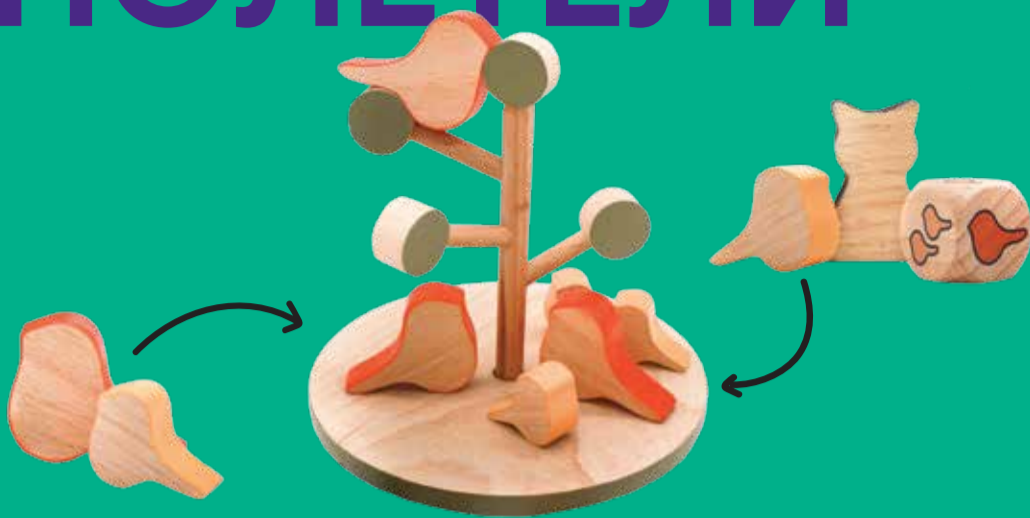


ПОЛЕТЕЛИ



ПРАВИЛА ИГРЫ

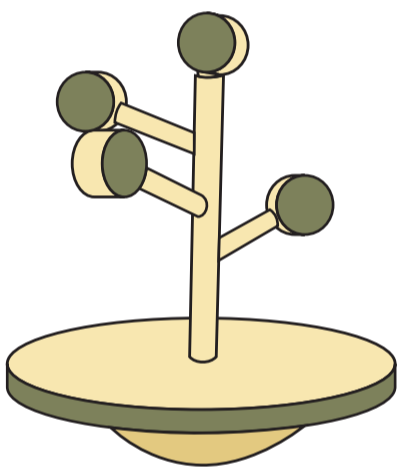
3+
возраст

20
минут

1-4
игрока

В КОРОБКЕ

- платформа с деревом



- большие птички и маленькие птички



x 8



x 20

- кошка



- кубик



- правила игры

ЗАДАЧА ИГРОКА

Выставляя фигурки на платформу, первым избавиться от всех своих птичек.

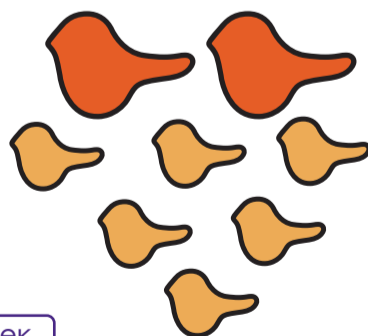
ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Раздайте каждому игроку его Запас птичек. В зависимости от числа игроков:

2 игрока – по 4 больших и по 8 маленьких птичек.

3 игрока – по 2 больших и по 6 маленьких птичек.

4 игрока – по 2 больших и по 5 маленьких птичек.



Лишних птичек отложите в сторону, они в этой партии не пригодятся.

Платформу с деревом поставьте в середине стола, чтобы всем было удобно выставлять на неё своих птичек. Кошку также оставьте рядом, про неё расскажем дальше.

ПРОЦЕСС ИГРЫ

Игру начинает тот, кто первым назовёт 5 разных птиц.
В свой ход игрок кидает кубик. Кубик показывает, какую фигурку **из своего Запаса игроку нужно поставить** на платформу с деревом:



1 маленькую птичку



1 большую птичку



2 маленькие птички



1 любую птичку
(большую или маленькую)



3 маленькие птички



у кубика есть особая сторона – если она выпадает, то игроку нужно **поставить** фигурку кошки на платформу с деревом или же **снять её с платформы**, если кошка уже на ней стоит

Если во время хода игрока какие-то **фигурки упали** с платформы на стол, то игрок забирает **все упавшие** себе и **добавляет их к своему Запасу**.

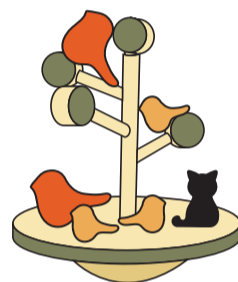
Ход игрока заканчивается, когда он поставил свою фигурку, платформа перестала качаться, и игрок сказал «Полетели!», или же когда игрок уронил какие-то фигурки и забрал их себе.

После этого ход переходит к следующему игроку, который тоже бросает кубик, выполняет задание и передаёт ход дальше.

Э

Важные моменты

- Ставить любые фигурки можно как на саму платформу, так и на дерево.
- Когда ставите фигурки, нельзя придерживать рукой платформу или дерево и дотрагиваться руками до других фигурок, стоящих на платформе.
- Нельзя двигать фигурки на платформе (даже посредством своей фигурки).
- Нельзя качать и двигать стол, когда игрок делает ход.
- Если на кубике выпала фигурка, которой нет в Запасе у игрока, то он пропускает ход.
- Если фигурки в Запасе есть, но в меньшем количестве, то игрок ставит столько, сколько у него есть.



ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда Запас одного из игроков опустел. Этот игрок и становится победителем.

ВАРИАНТ ИГРЫ ДЛЯ ОДНОГО

Задача игрока – разместить на платформе с деревом все фигурки из игры: 8 больших птичек, 20 маленьких птичек и кошку.
Игра происходит без кубика, в свободном режиме.

4

Сели за стол, раздали птичек, кинули кубик – и полетели!



Видео-правила к игре

Играйте с удовольствием и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.



@prostypravila



простые
правила

prostypravila.ru